

# 《炉石传说》宿舍英雄

---

## 赛事手册

### 赛事背景概述

《炉石传说》宿舍英雄，是由暴雪娱乐和网易联合举办的一项面向高校学生的电子竞技赛事。旨在为高校学生提供一个展示游戏才华和追求电竞职业梦想的平台。自开办以来，高校联赛已经成为许多游戏爱好者展现自己才华的舞台，同时也为电竞界输送了许多新星。这项赛事不仅考验参赛者的游戏技巧，还考验他们的团队合作和策略规划能力，吸引了众多高校学生的参与和关注。

### 一、选手参赛报名规则

#### 1.1 选手资格

年满 18 周岁全日制普通高校生，无违纪违法等记录在案行为，需持身份证相关有效证件及学生证件参赛。（以学信网显示为准，学籍要求为在籍）

#### 1.2 报名规则

参赛选手需通过赛事官方网站及小程序进行线上报名，比赛不接受现场报名

#### 1.3 报名账号

报名账号需与个人参赛战网账号信息保持一致

#### 1.4 报名限制

- 1) 参赛选手可报名双模式，不受限制；
- 2) 参赛选手可重复赛点报名参赛；
- 3) 若参赛选手连续夺冠，则本赛点大区赛晋级名额顺延，其他奖励正常发放，达拉然卡背奖励不进行顺延，若已有卡背则不再发放。

### 二、赛制赛规

#### 2.1 标准模式

##### 2.1.1 比赛赛制

- 1、城市赛阶段比赛采用标准模式 2 职业 KOF (也称 LHS-Last Hero Standing) 单淘赛制，每位选手准备 2 套职业牌组，获胜的职业不得更换，失败的职业必须更换，2 个职业失败即为淘汰，直至决出冠军。大区赛采用三职业 KOF
- 2、比赛中不得调整牌组，每轮晋级之后可以进行牌组调整，调整时间不得超过 15 分钟
- 3、比赛过程中若有选手掉线且无法断线重连或遇到悬牌等 BUG 情况，除非当前回合可以直接击杀结束游戏之外(需裁判现场判定)，均进行重赛

4、比赛中双方同时死亡，判定如下：

1) 若双方均为回合打满同时死亡，则血量(含护甲)多者获胜；

2) 若对局过程中同时死亡，若双方均为还剩有比赛职业，则判定 1:1，双方将使用各自的第二个职业进行下一场对局；

3) 对局过程中同时死亡，若双方中有一方已经是最后一个职业，则判定重赛，职业及卡组均不可能变更

5、比赛中仅保留比赛的卡组，其余卡组应删除或改为狂野卡组，若在比赛正式开始后发现携带多套卡组，则判负淘汰

6、比赛正式开始的节点为进入对战界面，互相报完职业之后。互报职业之前发现有额外多携带卡组，需调整后再报职业

7、比赛开始后不得退出对战界面直至比赛结束，若没有得到裁判许可私自退出对战界面，则当局判负

8、比赛开始后，不得通过任何途径(包括游戏内、手机、现场观众等任何渠道)与第三方进行交流讨论，一经发现裁判可根据情节严重程度警告或判负

9、比赛过程中，战网需调整至忙碌状态，不得使用插件，不得在游戏内与他人交流，除裁判外不得允许他人观战，一经发现裁判可根据情节严重程度警告或判负

10、KOF 赛制中，获胜的职业不得更换，失败的职业必须更换，若比赛中选错出场职业，裁判可根据情节严重程度警告或判负

## **2.2 战棋模式**

### **2.2.1 比赛赛制**

1、通过抽签进行分组，决赛前每轮进行 2 局比赛，决赛为 3 局比赛，每局积分第一名 9 分、第二名 7 分、第三名 6 分、第四名 5 分、第五名 4 分、第六名 3 分、第七名 2 分、第八名 1 分(以淘汰时游戏内排名为准)，计算个人总积分。若有同分，则比较个人积分最高一次的单局排名，高者列前，以此类推。(例如选手 A、B 同分，选手 A 的积分为 7、4、2，选手 B 积分为 6、6、1，选手 A 单局最高积分 7 分，A 排名靠前)，若积分完全相同则最后一局分数高者排名靠前。大区赛全程每轮均为 3 局比赛

2、比赛将根据现场签到人数分为若干轮，每一轮前四晋级，直至决出冠军

3、选手入座优先满足 8 人一组，若分配完 8 人组后，剩余人数大于 4 人则另为一组，若小于等于 4 人则在临近组分配若干选手，保证两桌都是 4 人以上(例如：有 82 人参赛，则分配 11 组，第 1-9 组都为 8 人，第 10 组 5 人，第 11 组 5 人)

4、禁止主动选择退出游戏后重新连接，或通过其他途径跳过对战画面，一经确认存在违规情

况，裁判可根据情节严重程度警告或判负

5、赛前必须将《炉石传说》设置成忙碌模式，不得使用插件，不得在游戏内与他人交流，除裁判外不得允许他人观战

6、比赛开始后不得退出对战界面直至比赛结束，若没有得到裁判许可私自退出对战界面，则当局积分为0

7、每组选手开始比赛前需示意裁判，准备好后即可开始比赛，选手完成单局比赛后不得擅自退出排名显示界面，先出局的玩家不可观战仍在比赛的玩家，在裁判确定已经登记积分后，再安排下一局比赛

8、不得以任何第三方形式记录卡牌对局等信息，包括记牌插件、纸笔等，一经发现裁判可根据情节严重程度警告或判负

9、若比赛中出现掉线，分以下情况：

1) 若单人在比赛过程中因网络掉线、设备故障等不可抗原因断线，重连后以游戏内当前实际排名为准并继续比赛；

2) 若单人在比赛过程中因网络掉线、设备故障等不可抗原因断线，且无法重连，比分以游戏内最终实际排名为准；

3) 若同一组内多人（2人及以上）因网络问题断线无法重连，当局作废，联系裁判确认后重新进行重赛；

## **2.3 大区赛赛事规则：**

### **2.3.1 赛区划分**

全国分为南、北两个大区

北区：北京、长春、哈尔滨、合肥、济南、青岛、沈阳、石家庄、天津、西安、郑州

南区：武汉、重庆、成都、昆明、南京、福州、上海、长沙、广州、南昌、杭州

### **2.3.2 晋级规则**

标准模式：城市赛冠军晋级大区赛，大区赛冠亚军晋级全国总决赛

酒馆战棋：城市赛冠军晋级大区赛，大区赛四强晋级全国总决赛

### 三、赛事奖励

赛段	说明	奖励
城市赛	冠军	1,000 元+达拉然火焰卡背+晋级大区赛
	亚军	500 元+达拉然火焰卡背
	季军	300 元+达拉然火焰卡背
	殿军	100 元+达拉然火焰卡背
大区赛	冠军	2,000 元+晋级总决赛
	亚军	1,000 元+晋级总决赛
	季军	500 元+战棋模式晋级总决赛
	殿军	300 元+战棋模式晋级总决赛
总决赛	冠军	20,000 元+流金卡背
	亚军	10,000 元+流金卡背
	季军	5,000 元+流金卡背
	殿军	2,000 元+流金卡背

### 四、比赛版本及服务器

比赛将使用《炉石传说》正式服进行比赛对决，版本均为比赛当前游戏版本

### 五、裁判及选手

#### 5.1 裁判职责

由组委会指定裁判名单，严格按照赛事规则值裁及判罚，确保比赛公平公正进行。

#### 5.2 最终裁决

当比赛过程中出现争议时，选手需服从裁判调解及安排，保证赛事流程顺利进行，不得恶意干扰进程，如违反规定，则对相关人员记**严重警告**一次。

#### 5.3 选手职责

5.3.1 选手在比赛期间，需服从选手管理及裁判的指示与安排，如：通知选手集合、引导选手上场、赛后签字、不能离开座位等，包含但不限于以上的所有条款。如有选手不服从，将对该选手记**警告**一次。

5.3.2 比赛时禁止选手在比赛设备上与比赛无关的行为（如浏览网页、观看直播等），如有选手违反，对该选手记**警告**一次。

5.3.3 在裁判通知选手进入比赛对阵，且选手确认卡组及裁判检查期间，未经裁判允许不得

擅自退出或切换至桌面，如有选手违反，对该选手记**警告**一次。

5.3.4 如有需要重启或关闭比赛设备，须得到裁判确认，未经允许擅自关闭或重启，对该选手记**严重警告**一次，根据实际情况最高处以**当局判负**。

5.3.5 选手在比赛期间，可以适度的进行赛事相关内容的嘲讽，裁判有权制止过当的嘲讽行为。如裁判进行制止后，依然存在过当行为，裁判将根据语言或行为的过当程度对该选手记**口头警告**或**警告**一次。

## 六、游戏进程

### 6.1 游戏重开定义

#### 6.1.1 本局重开

经组委会裁定后，当出现 BUG 或极端情况导致一局比赛中已进行的对局存在不公平的情况，本局比赛将重开。

#### 6.1.2 本场重开

经组委会裁定后，当出现 BUG 或极端情况导致已进行的对局存在不公平的情况，本场比赛将重开。

### 6.2 特殊情况定义

#### 6.2.1 导致选手与游戏对局失去连接或者无法游戏的情况

##### 6.2.2 意外断开

游戏客户端、网络、电力故障等意外情况，导致选手与游戏对局失去连接。

##### 6.2.3 比赛设备故障、外设故障、游戏持续卡顿

比赛组织者提供的比赛设备出现故障，导致死机、蓝屏等；

选手外设在比赛过程中出现故障（无法使用）；

游戏内异常波动导致游戏持续/严重卡顿（卡顿情况可复现，并由裁判证实）。

##### 6.2.4 开局未连接

选手在连接进入对阵时产生的非人为掉线或与游戏对局断开连接的情况（此处特指比赛开局）。

## 6.3 特殊情况处理

### 6.3.1 导致选手与游戏对局失去连接或者无法游戏的情况

**标准模式中：**比赛过程中若有选手掉线/BUG/不可抗力特殊情况等且无法断线重连，除非当前回合可以直接击杀结束游戏之外（需裁判现场判定），均进行重赛；

**战棋模式中：**比赛过程中若选手因非自身原因掉线（需举手示意裁判），裁判根据情况提醒选手及时重新连接，若两位以上选手出现掉线或BUG则进行重赛；

### 6.3.2 由于选手身体不适导致不能继续比赛的情况

比赛过程中由于选手个人因素（如身体突发疾病等）引起的比赛无法正常进行，组委会将不对此负责，并根据实际比赛情况决定是否进行重赛。

## 七、参赛人员行为

参赛人员指：参赛选手任何有直接关系的同行人员亲属成员等

### 7.1 竞技行为

#### 7.1.1 作弊

包含但不限于使用外挂、外设软件宏、三方软件、进行非正常硬件修改后的外设，使用通讯软件或设备等形式的作弊。使用作弊软件及工具进行比赛的，一经查实，本场比赛判负，选手将**永久禁赛**，取消发放该选手应得的奖金。

#### 7.1.2 竞技体育道德

任何选手/队伍都应在比赛中时刻秉承良好的体育精神，尽全力参与比赛，始终保持诚实，并保证公平比赛的原则不被破坏。

#### 7.1.3 黑客行为

黑客行为的定义是任何选手对《炉石传说》的游戏客户端做出任何修改或对游戏服务器进行攻击。

#### 7.1.4 利用BUG

利用BUG的定义是故意使用任何游戏内的BUG以获得优势。利用BUG包括但不限于如下举动：卡组透视、卡顿、非正常途径获取卡牌信息或者任何由赛事官方认定的、没有按照预期运作的游戏功能，违反游戏设计意图的行为。

### 7.1.5 窥屏

在比赛进行中观看或者试图观看提供给观赛者或工作人员的屏幕。

### 7.1.6 场外因素获益

禁止参赛选手/教练使用场外因素获益，包括且不限于场外人员以肢体行为、制造灯光、制造声音、改变场外人和物体的位置等方式提供不公平信息，一经查实，取消选手队伍的比赛成绩，根据情节严重程度对**选手永久禁赛**处罚。

### 7.1.7 故意断开比赛

在没有正当以及明确阐明原因的情况下故意断开连接。

## 7.2 不当行为

### 7.2.1 不当言论

关于《炉石传说》宿舍英雄、网易公司以及《炉石传说》的相关陈述，队伍成员不得进行制造、发表、授权或者签署任何旨在对《炉石传说》宿舍英雄、网易公司或其附属机构或《炉石传说》有不利影响或损害的陈述，组委会有权对此进行裁定。

### 7.2.2 骚扰行为

骚扰行为是被禁止的。骚扰的定义是，在相当一段时间内有计划地、恶意地并且反复地采取行为，也可能是一次过激的行为，目的是为了孤立或排挤某人，或是对他人的尊严造成恶劣影响。

### 7.2.3 性骚扰

性骚扰是被禁止的。性骚扰的定义是不受欢迎的性企图。衡量的标准在于当事人是否认为此举不受欢迎或者有冒犯的意味。对于任何性威胁、性强迫或者许诺以利益交换与性有关的行为都是绝对禁止的。

### 7.2.4 歧视与诋毁

选手不得由于种族、肤色、人种或者社会出身、性别、语言、宗教信仰、政治立场或者其他任何观点、财务状况、血缘或者其他任何地位、性取向或其他任何原因、通过侮辱、歧视或诋毁言辞或行为冒犯国家、个人或者团体的尊严及完整性。

### 7.2.5 未经许可发布信息

在整个比赛期间中，选手不得发布未经允许的消息，不得对组委会发表不当言论以及在其他公开场合发表不当言论。

### 7.2.6 贿赂

任何选手都不得其他选手、管理人员、裁判、《炉石传说》宿舍英雄组委会成员、网易公司员工，通过礼物或礼金等形式换取击败某选手或被某选手击败的承诺和要求。

### 7.2.7 假赛

任何选手不得提出、同意、谋划或者尝试以任何法律或此份规则禁止的手段影响游戏或者比赛结果的行为。假赛将被视为是不诚信的行为，任何情况下都会顶格处罚。

### 7.2.8 涉及赌博

任何选手都不得直接或间接地参与任何电竞赛事结果有关的投注与赌博。一经查实，将**取消该选手的参赛资格及参赛奖金**，对参与的选手处以**禁赛一年及以上**的处罚。

## 7.3 自由裁量权

如有违反竞技行为者、出现不专业行为者或其他任何违反本规则，为竞技游戏而制定的完整性标准的举动及不作为行为者，组委会均有权视情节严重性，对其进行追加处罚。

## 八、最终决定权

所有涉及本规则、选手资格、比赛日程及阶段安排的解释，以及对相关处罚的决定权完全属于组委会及官方。

### 8.1 修订权

组委会及主办方拥有可以随时对赛事规则进行修订、改动或者补充的权力，旨在确保比赛的公平竞争及完整性。

### 8.2 资源使用权

参与《炉石传说》宿舍英雄赛事所产生的照片、影像、Replay 等资源使用权归《炉石传说》官方所有，选手参与本比赛即视为同意该规定。

### 8.3 最终解释权

本次活动最终解释权归属《炉石传说》宿舍英雄赛事组委会所有。