

《炉石传说》狂欢前夜 暨中外对抗赛

赛制手册

1. 赛制总览

本次中外对抗赛将采用极具观赏性的 **4v4 团队 KOF (King of Fighters) 赛制**。比赛模式为**标准模式**，两支队伍将通过策略性的职业禁用与保护、巧妙的出场顺序安排展开对决，直至一方将另一方的所有职业卡组全部击败，从而决出最终的胜利者。

2. 团队

2.1 团队构成

- 每支队伍由 4 名正式选手组成，其中 1 名选手需被指定为**队长**。
- 队长是团队与赛事组委会沟通的唯一指定联络人，并负责在比赛中提交团队的出场顺序。

3. 赛前环节：提交卡组

- **卡组提交：** 所有 11 个不同职业卡组（每队 11 个）的代码，必须在赛事组委会规定的截止日期前提交。提交后卡组将被锁定，比赛期间不可进行任何更改。卡组锁定后将向双方公布对方卡组牌表。

4. 赛前环节：禁用与保护 (BP)

BP 环节是策略博弈的开始，将直接决定双方可用于比赛的最终阵容。

4.1 BP 流程： BP 环节将通过以下三个阶段，以“**盲选**”（双方同时提交选择，然后一同揭晓）的方式进行：

- **第一阶段：首次禁用 (Ban 1)**
 - 双方队长各自从对方的 11 个职业中，选择并提交 **1 个**想要禁用的职业。
- **第二阶段：职业保护 (Protect 1)**
 - 双方队长从己方剩余的 10 个职业中，选择并提交 **1 个**想要保护的职业。被保护的职业将**免疫**下一阶段的禁用。
- **第三阶段：最终禁用 (Ban 2)**
 - 双方队长各自从对方剩余的 9 个（未被保护且未被禁用的）职业中，选择并提交 **2 个**想要禁用的职业。

4.2 BP 结果

- BP 流程结束后，每支队伍最初的 11 个职业，将有 3 个被禁用，8 个（1 个被保护 +7 个未被禁用）得以登场。这 8 个职业卡组即为该队伍在本场比赛中的最终出战阵容。

4.3 职业卡组池

- **职业绑定：** 每位选手需在 BP 结果中的 8 个职业选择 2 个不同职业卡组进行绑定，每一个职业卡组和选手绑定后，该职业卡组将只能由与其绑定的选手使用。

5. 比赛流程

5.1 出场顺序提交

- 在 BP 环节结束后、正赛开始前，双方队长必须向裁判提交**首发职业卡组**。

5.2 KOF 对决规则

- 比赛开始，双方战队的第一位选手登场进行对决。
- **胜者留场：** 获胜方的选手和其使用的职业卡组将留在场上，准备迎接下一位对手。
- **败者离场：** 战败方使用的职业卡组将被**直接淘汰**，随后，由该战队选择下一位出战职业，继续进行比较。

5.3 获胜条件

- 当一方战队的所有 8 个职业卡组均被淘汰时，比赛结束。另一方战队即为本场中外对抗赛的**最终获胜方**。

5. MVP 评选规则

- **评选标准：** MVP (Most Valuable Player) 将授予在本场比赛中，**击败对方职业卡组数量最多**的选手（不论胜败方）。
- **平局处理：** 若出现同一队伍中击败数相同的情况，则**他们共同当选 MVP**；若出现双方选手击败数相同的情况，则 MVP 将授予**最终获胜方战队中的选手**。